



Yippee

Moduler för berättande

2021-1-SE02-KA220-YOU-000028909



Yippee

!FALL



Berättande

Storytelling är en metod för människor att skapa kontakter genom att dela med sig.

Det finns olika aktiviteter som kan användas för att främja berättande.

Metod

1. HISTORIEBORD

Deltagarna beskriver en allmän eller särskild händelse/tidpunkt i sitt liv.



2021-1-SE02-KA220-YOU-000028909



Metod

1. LIFE ELECTROCARDIOGRAM

Deltagarna beskriver en allmän eller särskild händelse/tidpunkt i sitt liv.



2021-1-SE02-KA220-YOU-000028909



Storyboard

Storyboard är en strategi där deltagarna uppmanas att beskriva en allmän eller särskild händelse/tidpunkt i sina liv, i olika sammanhang. I det här fallet var Storyboard en metod för att presentera migrations resan för de unga deltagarna i workshopen.

Storyboard

Varaktighet: 2 timmar

Antal deltagare: 5

Åldersintervall: 19-30 år gammal

Aktiviteten utvecklas genom ett beskrivande tillvägagångssätt. Varje deltagare får 20-30 minuter på sig att reflektera över sin migrations resa och berätta en historia om den.

2021-1-SE02-KA220-YOU-000028909

STORYBOARD

MATERIAL

Storyboard i online format: du behöver en dator med internetuppkoppling, en Jamboard och ett Zoom/Microsoft Teams-konto.

Storyboard i ett fysiskt format: du behöver en Storyboard-mall (1 per deltagare), vita ark och markörer/pennor.

MÅL

Med denna workshop är vårt huvudsyfte att samla in berättelser från unga människor som flyttat till Portugal genom berättelse metoder - öppen dialog. På så sätt gjorde workshopen det möjligt att förstå komplexiteten i att flytta från ursprungslandet till ett värdland.



INSTRUKTIONER

Deltagarna uppmanas att dela med sig av sin egen historia genom en storyboard. Detta är en individuell övning. Varje deltagare har 20-30 minuter på sig att reflektera över sin migrationsresa (tidigare, nuvarande, framtida) och att berätta en historia om den. Deltagarna kan använda ord/meningar, bilder, musik eller andra resurser för att uttrycka sin berättelse. I slutet uppmanas varje deltagare att dela med sig av sin livshistoria till hela gruppen och gruppen kan reflektera över vad de har gemensamt.

2021-1-SE02-KA220-YOU-000028909

Life electrocardiogram

Livs Elektrokardiogram är ett verktyg för att uttrycka viktiga ögonblick i en specifik händelse eller tid i deltagarnas liv. I det här fallet var livselektrokardiogrammet ett komplement till det tidigare verktyget - storyboard - för att få dem att djupare reflektera över sina främsta utmaningar och prestationer i deras integrationsprocess när de anlände till Portugal från ett annat land.

Life Electrocardiogram

Varaktighet: 2 timmar

Antal deltagare: 5

Åldersintervall: 19-30 år gammal

Deltagarna beskriver framgångsrika stunder/prestationer eller utmaningar efter att ha reflekterat över dem i några minuter.

2021-1-SE02-KA220-YOU-000028909

LIFE ELECTROCARDIOGRAM

MATERIAL

Livs Elektrokardiogram i online format: du behöver en dator med internetanslutning, en Jamboard och ett Zoom/Microsoft Teams-konto.

Livs Elektrokardiogram i fysiskt format: du behöver en mall för elektrokardiogram (1 per deltagare), eller så kan du be deltagarna rita sina egna, vita lakan och markörer/pennor.

MÅL

Med denna workshop är vårt huvudsyfte att samla in berättelser från unga människor som flyttat till Portugal genom berättelse metoder - öppen dialog. På så sätt gjorde workshopen det möjligt att förstå komplexiteten i att flytta från ursprungslandet till ett värdland.



INSTRUKTIONER

Deltagarna kommer att uppmanas att berätta om viktiga ögonblick i sina liv. Det förväntas att deltagarna kommer att nämna framgångsrika ögonblick/prestationer men också de mest utmanande ögonblicken. Deltagarna har 10 minuter på sig att reflektera och fylla i sitt livs elektrokardiogram. I slutet delar deltagarna med sig av sitt eget livs elektrokardiogram och handledaren kan främja en stund för att få hela gruppen att reflektera och diskutera likheter och skillnader mellan deltagarna.

2021-1-SE02-KA220-YOU-000028909

UTVÄRDERING



Det rekommenderas att ta en stund för att utvärdera varje levererat evenemang. För denna utvärdering kan den användas som ett utvärderingsverktyg, till exempel som en enkät skapad på Google Forms, i kombination med en mer informell utvärdering.



Eftersom vi talar om ett evenemang för ungdomar kan informell utvärdering återspeglas i en trevlig aktivitet för att avsluta sessionen (t.ex. kan facilitatorn be deltagarna att välja en Google-bild eller en emoji för att representera sina känslor om sessionen och be dem förklara vad och varför de valde det).

2021-1-SE02-KA220-YOU-000028909



Vittnesmål

Yippee

Youth work
Improved through
young PeoPIE's
storiEs

"Jag kan inte föreställa mig att komma till ett annat land utan mina föräldrar"

Abigail från Brasilien

"At the beginning, everything was new and strange"

Abigail from Brazil

"Kyrkan, den första plats där jag kände mig djupt integrerad"

Ladislau från Angola

"Musik är en fristad där jag kan uttrycka mig"

Yannick från Angola

2021-1-SE02-KA220-YOU-000028909



Co-funded by
the European Union

Yippee

!FALL



Tack!

Financieras av Europeiska unionen. De synpunkter och åsikter som uttrycks är endast upphovsmannens [upphovsmännens] och utgör inte Europeiska unionens eller Europeiska genomförandeorganet för utbildning och kulturs (EACEA) officiella ståndpunkt. Varken Europeiska unionen eller EACEA tar något ansvar för dessa.



2021-1-SE02-KA220-YOU-000028909

